MultiColor Objects

אובייקט הצבע המרובה מייצג טווחי צבע לא אחידים, לפעמים אנחנו רוצים טווחים עם S ו V שונים. כמו כן אדום הוא צבע המצריך Multicolor כי הוא נמצא בקצוות טווח הצבע.

MultiColor הוא הגדרה של אובייקטי Color מרובות

אובייקט הצבע (color) מייצג טווח צבעים. האובייקט מכיל 2 ליסטים באורך של 3 כל ליסט מייצג טווח [h, s, v] אחד הוא הטווח התחתון והשני הוא הטווח העליון.

Color משמש לייצור mask לתמונה, כל הפיקסלים שנמצאים בתוך הטווח הנבחר בעזרת האובייקט נהפך ללבן וכל שאר התמונה בשחור

\*סוג הצבעים התומכים כרגע הם רק ב-HSV אבל בעתיד נעדכן כך שיתמוך בעוד סוגים

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| שם | שם פרמטר | ערך בחירת מחדל | שם תכונה | הכמסה | טיפוס משתנים | טווח אפשרי |
| טווח צבעים | Colors | אין בחירת מחדל | Colors | חיצוני | רשימה של אובייקטי Color | תלוי במרחב הצבעים ראה [כאן](https://github.com/1937Elysium/Ovl-Python/blob/master/English/ovl/Color) |
| מרחב צבעים | Color\_space | HSV | color\_space | פנימי | str (string) | ראה למטה |

מרחבי צבע תומכים

מרחבי צבע זו דרך לבטא צבע, סוג בחירת המחדל של OVL של מרחב הצבע הוא HSV. כרגע נתמך בטווח של "עליון תחתון"

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| מרחב הצבע | סדר הערכים | ערכים מינימלים | ערכים מקסימלים |
| HSV | [h,s,v] | [0,0,0] | [179,255,255] |